



Nodebox это среда для создания графики, управляемой языком программирования Python. С помощью этой программы можно получить интересную и замысловатую инфографику и сохранить её на диске в формате видеофайла или картинки. Nodebox это интересный инструмент для созданий статических, анимационных и интерактивных 2D изображений. Для интеграции реальных объектов в виртуальную среду (augmented reality) в программе реализованы функции для подключения Wii контроллера и видеокамер, а для расширения возможностей NodeBox к нему можно подключать плагины.

Необычная графика

Программирование происходит с использованием нод. Ноды имеют вход и выход, их можно соединять между собой. Довольно необычный инструмент для создания графики. Программа поддерживает работу с Core Image и благодаря этому возможна работа со слоями, масками и фильтрами. Объекты для NodeBox можно импортировать из векторных или растровых форматов (например из Фотошопа или Иллюстратора).

{youtube}kpoS_o5OqDM{/youtube}

Исходный код программного продукта открыт для модификации, Nodebox это свободное программное обеспечение под лицензией GNU GPL. На официальном сайте программы есть [обучающее видео](#) начиная с установки программы и заканчивая сложными и детальными разборами строчек кода. Nodebox взаимодействует с Adobe Illustrator, экспортирует изображения в PDF или в QuickTime.

Официальный сайт: <http://beta.nodebox.net>

Операционные системы: Windows All

Поддерживаемые языки: Многоязычная платформа включая русский

Версия: 2.2.1

Лицензия: *freeware* (бесплатно)

Размер файла 37 Мб

//

[**NodeBox**](#)

[Скачать](#)

прямая ссылка