

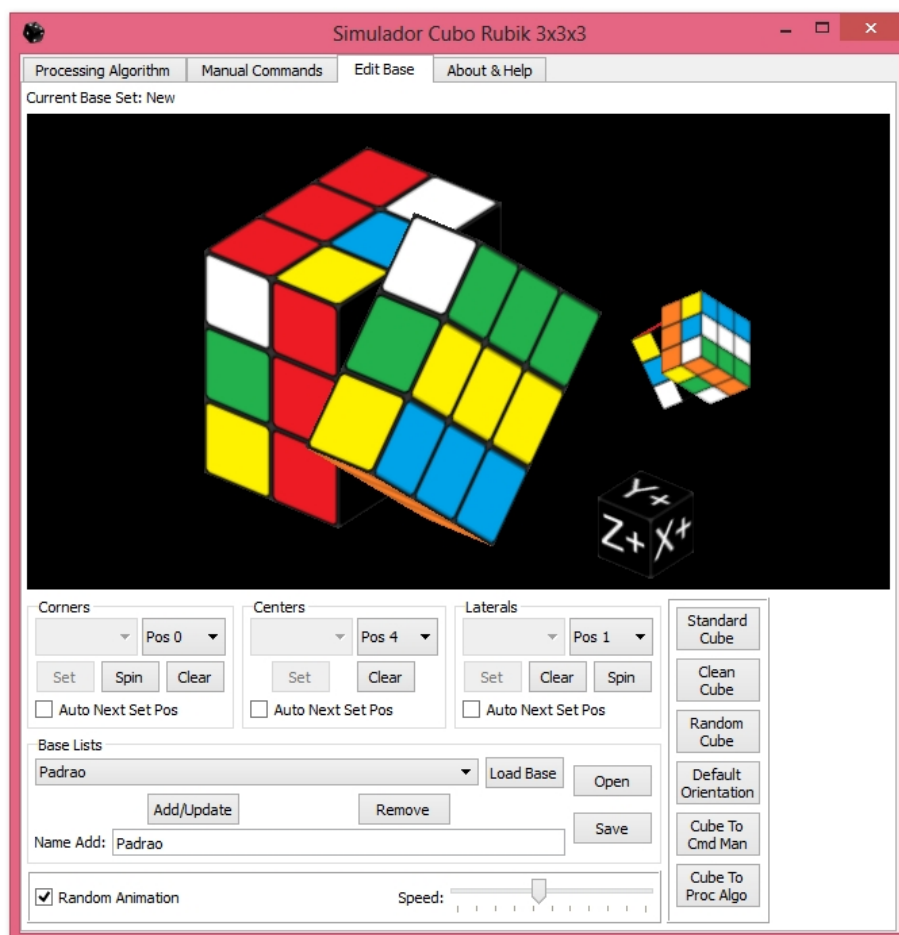


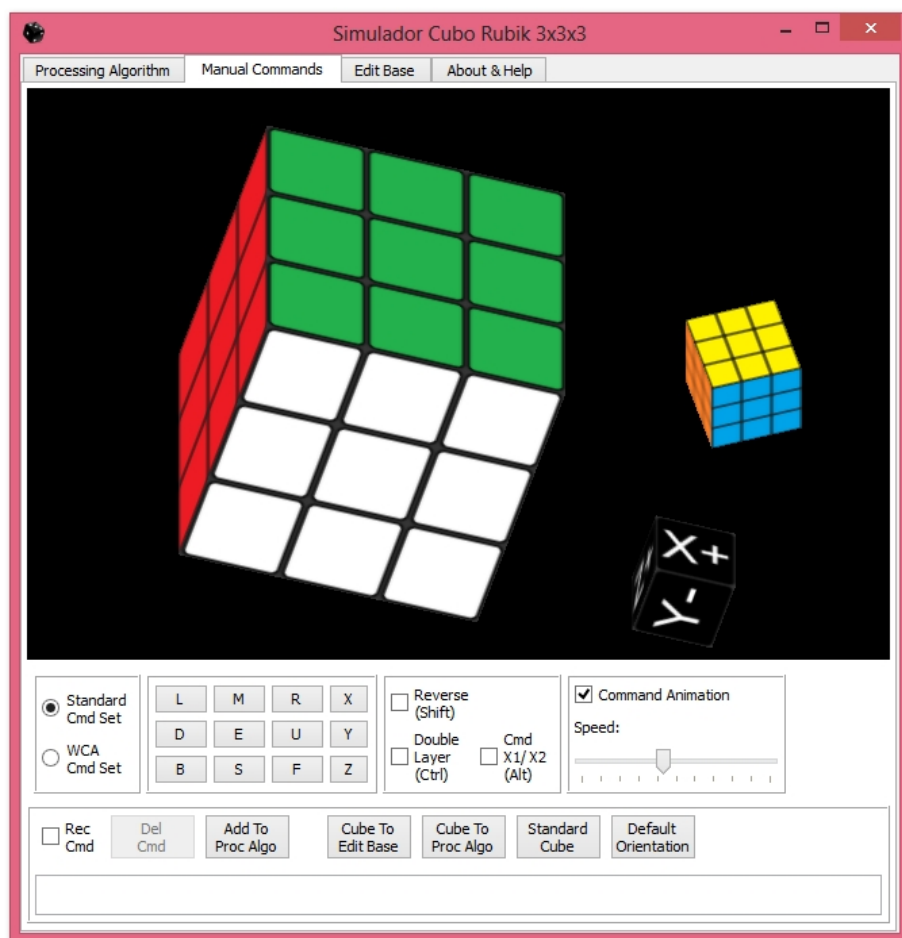
Кубик Рубика, он же по-простому "кубик-рубик" - увлекательнейшая и невероятно известная на весь мир головоломка. Число комбинаций состояний кубика-рубика невыразимо большое, собрать кубик, не зная алгоритмов сборки, под силу разве что гению. Алгоритмы сборки кубика-рубика давно известны, запрос в поисковой системе раскрывает достаточно широко тему пошаговой сборки головоломки. От обладателя куба требуется лишь заучить алгоритмы наизусть и демонстрировать окружающим свои способности по его сборке. Rubik's cube 3x3x3 Simulator это программный симулятор, виртуальный кубик-рубик, с помощью которого можно не только вертеть головоломку, но и обращаться к алгоритмам его сборки. Чтобы запомнить порядок алгоритма, необходимо его понять, увидеть и повторить столько раз, пока он не запомнится наизусть. Программа Rubik's cube 3x3x3 Simulator как раз для этого и предназначена.

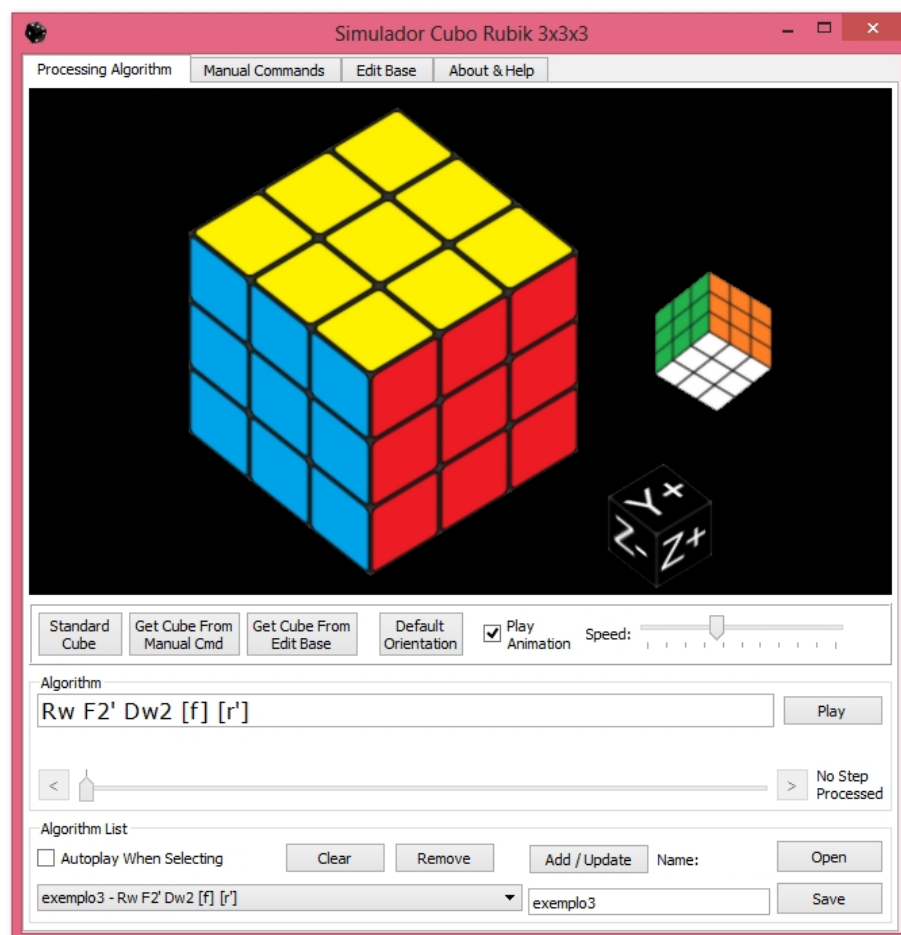
## **Программный метод для Кубика Рубика**

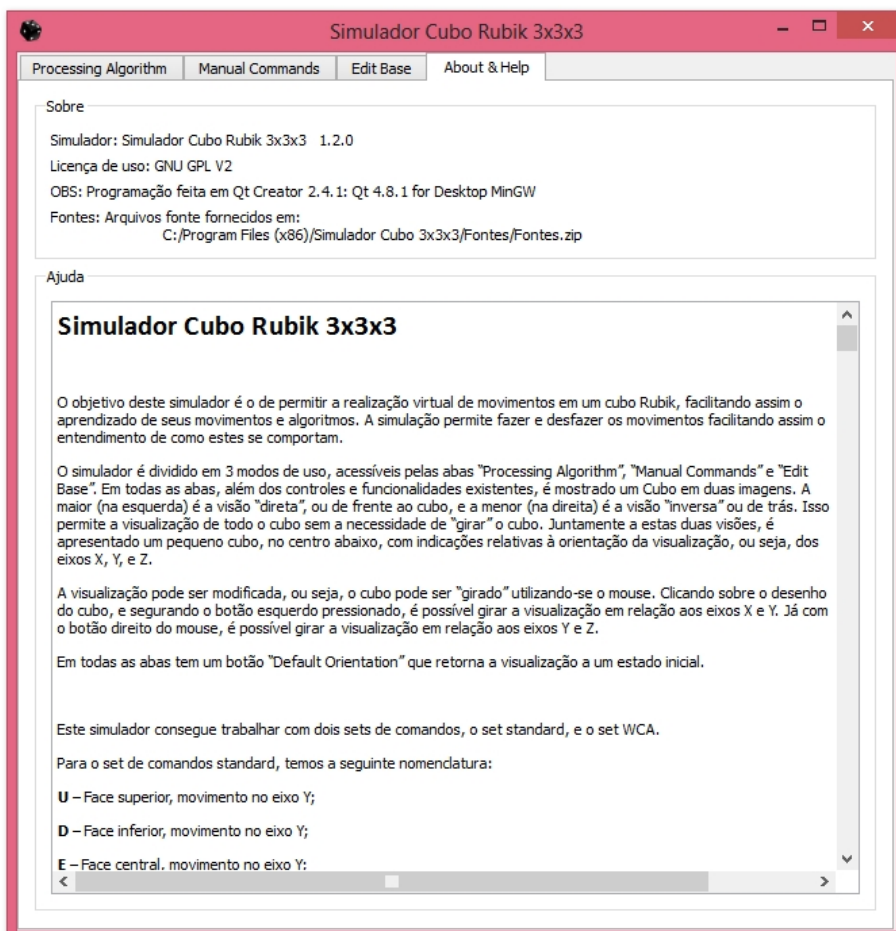
Намного легче запомнить ту или иную комбинацию, наблюдая за ней вживую. Начерченные схемы и записанные формулы для сборки кубика-рубика это конечно хорошо, только воспринимать их несколько сложнее, чем как если бы кто-то просто показал. Добавьте в программу Rubik's cube 3x3x3 Simulator алгоритм и утилита покажет Вам и повторит требуемую комбинацию сколь угодно количество раз из любой точки обзора. Симуляция кубика-рубика выполнена на OpenGL. Пользователь может крутить кубик в разных проекциях, сохранять, загружать и редактировать алгоритмы для сборки куба, вращать углы кубика-рубика и вращать грани куба в закономерном и в случайном порядке. Для обучения, в программе можно отключить прорисовку цвета составляющих головоломку кубиков, в этом случае каждый кубик будет обозначен цифрой. Для вращения куба можно использовать команды или горячие клавиши.

## **Скриншоты программы Rubik's cube**









Скачать виртуальный кубик Рубика 3х3х3 (Windows XP, 7, 8) можно по адресу: <http://www.project/rubikscube3x3x3simulator/>  
(Rubik's cube 3x3x3 Simulator)