



Утилита **Fraps** служит для измерения производительности графики компьютерных игр. С помощью Fraps можно подсчитать количество кадров в секунду (*FPS*

- Frames per second (англ.)) в играх и других приложениях использующих режимы *OpenGL*

,
DirectX

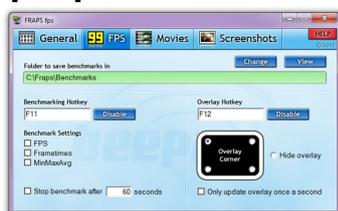
,
WickedGL

,
CosmoGL

и
3dfxGL

. Кроме подсчета FPS программа умеет делать снимки экрана (скриншоты) и записывать видео с экрана монитора в файл. Утилита платная, в демонстрационном режиме позволяет записать только 30 секунд видео и сохранять скриншоты только в формате BMP.

Программа для измерения FPS



Fraps легко запишет видео и аудио Вашей любимой игры с разрешением до 2560x1600, оценит производительность графики и сохранит статистические данные на жесткий диск для анализа. Операционная система **не делает скриншот** когда Вы нажимаете клавишу

Print Screen

? Действительно, не всегда возможно сделать снимок экрана стандартными средствами, когда приложение работает в полноэкранном режиме. Но Fraps с этой задачей справляется и нажав горячую клавишу F10 (по умолчанию) Вы получите скриншот таким, каким видите изображение на экране монитора.



Официальный сайт: <http://www.fraps.com>

Операционные системы: Windows All

Поддерживаемые языки: Английский

Версия: 3.5.99

Лицензия: *shareware* (коммерческая)

Размер файла 2,2 Мб

//

[Fraps](#)

[Скачать](#)

прямая ссылка