



Утилита **Fraps** служит для измерения производительности графики компьютерных игр. С помощью Fraps можно подсчитать количество кадров в секунду (*FPS*

- Frames per second (англ.)) в играх и других приложениях использующих режимы *OpenGL*

,  
*DirectX*

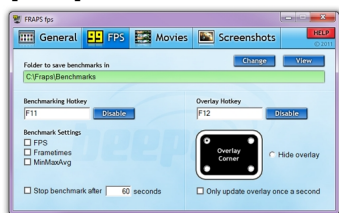
,  
*WickedGL*

,  
*CosmoGL*

и  
*3dfxGL*

. Кроме подсчета FPS программа умеет делать снимки экрана (скриншоты) и записывать видео с экрана монитора в файл. Утилита платная, в демонстрационном режиме позволяет записать только 30 секунд видео и сохранять скриншоты только в формате BMP.

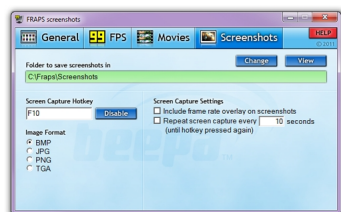
## Программа для измерения FPS



*Fraps* легко запишет видео и аудио Вашей любимой игры с разрешением до 2560x1600, оценит производительность графики и сохранит статистические данные на жесткий диск для анализа. Операционная система **не делает скриншот** когда Вы нажимаете клавишу

*Print Screen*

? Действительно, не всегда возможно сделать снимок экрана стандартными средствами, когда приложение работает в полноэкранном режиме. Но Fraps с этой задачей справляется и нажав горячую клавишу F10 (по умолчанию) Вы получите скриншот таким, каким видите изображение на экране монитора.



**Официальный сайт:** <http://www.fraps.com>

**Операционные системы:** Windows All

**Поддерживаемые языки:** Английский

**Версия:** 3.5.99

**Лицензия:** *shareware (коммерческая)*

Размер файла 2,2 Мб

//

**[Fraps](#)**

**[Скачать](#)**

прямая ссылка